



### 公司簡介

# EtheriT

成立時間：民國 94 年 10 月 05 日  
計畫聯絡人：顏淑禎  
主要產品：電子商務系統、網站建置服務、  
數位內容製作、網路行銷、商業及品牌識別設計  
公司網址：<http://www.ether.com.tw/>

本公司由整體視覺設計為出發點，以行銷服務為導向，結合資訊技術為客戶打造企業e化平台，包含：網站管理平台、電子商務平台...等，提供品牌及整合性行銷企劃。

### 計畫緣起

協助對科技產品不熟悉之傳統產業或應用於觀光工廠及會展展覽時，本系統靈活呈現公司之商品，比如運用本系統雙向互動廣告之功能，在展場中吸引眾人眼光，增加營收。

### 計畫創新重點

整合動畫、圖片、遊戲等於展示平台，透過後台圖形化互動界面即時更新各類資訊，增加對消費者的「黏著度」。



▲國有財產署第12屆金檔獎實地考核之一



▲國有財產署第12屆金檔獎實地考核之二

### 計畫介紹

結合人機介面載具(手機、平板)、QR Code、雲端商務後台，建構整合技術，並著重在於整體商務託播行銷流程之規劃與設計。增加櫥窗展示購物機制及動態QR技術，並在遊戲或購物後提供優惠訊息。

### 市場效益

期望協助對科技產品較不熟悉的傳統產業，在參展時運用本系統雙向互動廣告之功能，獲得更大的廣告效應，增加營收。另深化本計畫產品之研發，提供學界研究應用機會，擴大產學合作，培育人才、深根產業的目標。

### 成果效益

- 目前已有8家客戶將網站內容轉換至行動裝置及互動體驗商務展示系統、完成1款互動小遊戲。
- 增加廣告託播營收34萬元。
- 因互動動畫廣告及遊戲設計相關工作公司新增員工數4人及一組Unity實習團隊 (5人)支援本案。



▲遊戲過程圖



▲優惠卷截圖

### 創新/研發心得



▲研發團隊

本計畫在預定進度中完成，未來望能將系統再精進改版，並且作為本公司明星產品，配合相關行動商務系統，結合電子及行動商務與實體廣告托播系統，可望能為公司大幅拓展廣告及商務效益。