

小型技術專案快速提案系統研發計畫

—亞運網路科技股份有限公司

創新重點

本案創新技術之優勢係利用填答問卷方式及設計輔助功能逐一帶領使用者完成初步專案大綱及內容元件，不但提高編寫提案時效、降低專案編寫之困難度與維持計畫內容、數據之均一性，並有助於快速擬定提案大綱及架構內容，繼而提早完成一份完整的專案提案初稿。

計畫介紹

可運用於企業內部提案、企業諮詢輔導、申請政府科專計畫及編寫營運計畫書等，並作為募資亦或技術、產品升級轉型前之難題提案，可提高輔導者與被輔導者專案製作及編寫之效率。本系統開發之技術創新說明如下：

- (1) 填答問卷快速提案之創新：本案系統架構及流程邏輯之規劃設計，係採開發數套填答式的問卷及答案卷資料架構，利用填答問卷方式，將蒐集到的專案大綱及內容元件資訊自動轉化為文稿的過程。
- (2) 即時輔助填答問卷之創新：本系統並設計開發使用者之偵錯防呆、指引提示、輔助範本、歷史資料、線上更新、外部聯網等即時輔助參考資料之功能，以協助使用者在填答本系統問卷時，有各種引用的資料工具協助填答問卷，使問卷能輕易快速地填完，並匯整出一份提案的初稿。

此外，本系統也可協助公司下列事項：

- (1) 作為高階決策判斷根據：此系統提供高階主管作為投資決策、行銷決策、財務決策、管理決策、研發決策以及策略決策方向的判斷。
- (2) 作為公司執行考核基礎：研發文件中將會提供執行目標、市場競爭分析與完成後會有哪些預期效益，用以彰顯作為提案報告之重要性，以及落實企業內考核與改善之基礎及目的。
- (3) 提案速度加快簡化流程：研發文件編輯的企劃工作愈來愈複雜，運用編輯支援系統協助加速提案與專案的進行，促使工作流程簡化與效率增加、縮短文件產出時間。

亞運網路科技股份有限公司

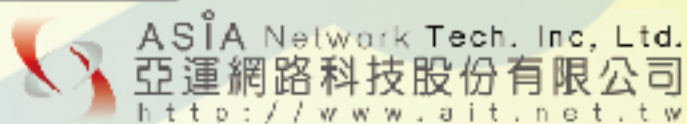
成立時間：93年8月

計畫聯絡人：徐富鳴

主要產品：數位內容與遊戲動畫專案服務、資訊軟體專案服務

公司網址：<http://ait.net.tw>

台灣首家致力於3D購物商城虛擬實境圖像技術的研發公司，並積極開發具有特色的數位內容，且運用純熟的3D技術研發遊戲動畫數位內容與遊戲動畫；並以3D JAVA遊戲軟體開發之技術與經驗為基礎，使3D圖像技術不僅是運用在購物商城技術開發，也運用在E-learning以及遊戲軟體研發製作，近期更是針對Flex技術進行系統建置。另外，公司提供資訊軟體的專案服務，協助各公協會及企業機關建置大型入口網站、購物商城、部落格群聚系統等。目前共設有高雄總公司、台中營運處、北京營運處，並在去年進駐高雄軟體科技園區。



市場效益

本案之市場行銷與推廣將分為兩階段進行，初期階段將以單機版方式進行推廣，將首重於公司進行客服諮詢與協助南部廠商提案使用，預計以每個月銷售10套，若以每套2萬元計算，則月營業額20萬，年營業額240萬元。後續，將持續增加系統的參考範本及多種產業之專案計畫書範本資料，使系統內文件內容更加多樣化，並成為下一階段「網路版」的建置基礎樣板，使其符合更多不同產業之營運需求，並避免各個使用客戶提案內容過於相似，並朝向客製化之製作目標。

成果效益

- 增加2位研發人員，強化研發團隊。
- 已簽訂3份MOU，進行此產品之推廣，並仍陸續簽訂中。
- 預計進行單機版光碟片販售，以每個月銷售10套、每套2萬元計算，則月營業額20萬、年營業額240萬元。
- 此產品將可協助使用者直接編撰一份小型企業創新研發計畫提案計畫書，4hr內約可完成70~80%的難題文件。



研發系統圖片

執行經驗分享



亞運公司負責人
—常德申

創新是一條人煙稀少且寂寞的道路，本計畫若沒有滿懷理想和夢想的共同努力及研發團隊，肯定是無疾而終的。從構想靈感，到醞釀創意形成，再由規劃到執行面，皆不斷挑戰研發團隊。每次研發團隊和顧問討論本計畫系統開發與服務模式之流程模擬，常常有懊惱，卻也驚喜不斷。因為，合作伙伴的創意竟是那麼顛覆傳統，時常得到意外的收穫與深思。如：「填答問卷快速提案之樣版及範本」設計，透過研發團隊成員之腦力激盪，終於確定問卷設計的編碼方式與系統程式的設計流程，進而提升研發人員更深入的程式設計及編碼技術；而「即時輔助填答問卷之功能」設計，是站在user使用之角度思考，解決以往繁雜又花時間的編寫文件及校對內容的過程，也改變了同仁對計畫書撰寫的認知，原來計畫書可以快速又便捷的創造出來，將可節省未來計畫書撰寫之人力與時間！

計畫完成後，本公司會繼續加強研發能力，積極並拓展本產品的行銷市場，發揮變革產業的影響力，將努力創造本產業的獲利，定不辜負政府輔導協助中小企業研究開發之美意。惟計畫完成只是暫歇一會，因為這創新是起步的開始。