青年書局有限公司

計畫名稱	青年書局有限公司
獲得補助計畫	小型企業創新研發計畫(聯盟型 SBIR)
公司簡介	
公司簡介	青年書局有限公司自 1966 年設立，專精圖書、文具用品銷售業務，為高雄極具知名度大型書店；負責人蔡志興總經歷為現任高雄市出版商業同業公會理事長，致力於高雄在地出版社及書局之整合與推廣。該公司除了圖書、文具用品銷售業務之外，策展經驗亦相當豐富，往年均協助高雄市政府策劃各類型書展，辦理政府出版品大專院校巡迴展及縣市巡迴展，對於辦理書展及出版品推廣的經驗相當豐富。近年來，因應數位化及行動化社會的來臨，也積極想轉型/經營電子商務、行動商務之商機，創造有別於傳統門市店面之另一行動式或活動式的市場通路。
聯絡資訊	地址：高雄市苓雅區復興二路 91 號 電話：07-3324910
公司網站	http://www.fbook.com.tw
計畫簡介	
本計畫經由開發 3D AR 互動技術整合於海洋生物與史前恐龍百科 APP、繪圖卡 APP，以及開發出海洋生物、史前恐龍二套兒童百科書本與一套海洋生物繪圖卡，透過販售百科、繪圖卡結合免費下載海洋生物、史前恐龍之數位 3D AR 互動式 APP、電子書教學，提供 3D AR 互動生態與場景之教學與學習模式，營運幼兒數位 3D AR 動態教學之零售增值商業模式與創新服務，有助於提升幼兒的學習能力、興趣與專注力，促進親子共讀與繪畫之情感培養，帶動童書出版業上中下游之獲利、提升競爭力。	
創新重點	本案以現代人隨手使用的行動載具-手機或平板，結合 3D AR APP、電子書、書本/繪圖卡，即能方便拍照、即時與 3D 影像互動，提供動態場景說故事、共同塗鴉創作之服務模式，藉由活動式的服務來行銷賣書，促使幼兒的閱讀、學習更生動活潑及有趣，將創新父母的伴讀、幼兒的學習及幼兒園教學的服務模式。

研發心得	本計畫結合童書出版之上中下游產業三家公司-數位科技、出版商、通路商，進行三部份開發，由胖胖熊負責 3D AR 互動技術應用與三款 APP/二款電子書製作、幼福文化負責二本百科與一本繪圖卡出版、青年書局負責 4 項創新服務模式試營運推動，以便於把數位科技帶入傳統出版產業裡，翻轉童書出版業。

成果效益

本案完成後有助於本研發聯盟公司進入科技化及商業化的幼兒教育、童書市場領域，預期將對聯盟公司營業額與收益創造加乘的貢獻，近期內將可為聯盟公司帶來一項持續性、快速成長的豐碩營業利益。今後三年於國內外拓展本「幼兒 AR 動態教學情境服務計畫」之推廣業務，所創造銷售百科、繪圖卡的產值、新產品或服務及其他商業化效益。預計結案 3 年後將增加聯盟產值 88,000 仟元，產出新 8 項新的產品或服務，增加就業人數達 10 人以上。

本聯盟案合作綜效示意