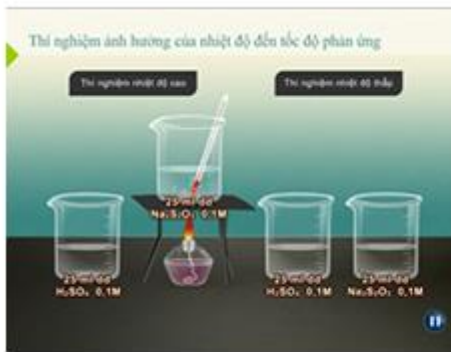




勝典科技股份有限公司

計畫名稱	智慧科學教室創新內容服務應用解決方案計畫
獲得補助計畫	產業升級創新平台輔導計畫
公司簡介	
公司簡介	勝典科技股份有限公司於 2000 年 7 月底成立於高雄市，目前於台北及高雄市均設有辦公室，主要營運範圍為網路教材相關產品的開發與服務的提供。主要服務項目包括數位內容（數位學習課程及多媒體電子書）製作暨服務、數位內容（數位學習套裝課程及電子書內容）之代理、開發與銷售、數位學習教材及電子書開發工具之代理與銷售、數位內容應用導入與顧問服務。
聯絡資訊	地址：高雄市前鎮區一心一路 243 號 5 樓之 2 電話：07-955-7700
公司網站	http://www.o-pa.com.tw/
計畫簡介	
有鑑於教育的重要與配合政府推動政策，更因應未來智慧校園教室科技化及行動應用的趨勢，數位內容服務廠商-勝典科技將於 105 年度積極投入發展「智慧科學教室創新內容服務應用解決方案」，期能透過創新型態之教學使用情境及豐富多元的教學整合服務資源，發展教育服務創新營運模式，使資訊融入教學逐步轉化成為常態性融入式應用，打造國內校園智慧環境新局面。本項計畫產品是依循臺灣地區、中國地區、亞太地區與歐美地區等高級中學教育市場適用的最新課綱資料，以物理、化學、生物、幾何、代數五大學科為主，計畫商品內含：多媒體互動科學教育教學元件、3D 虛擬實驗室、高端技術虛擬實驗室。	



溫度與反應速率



3D虛擬實驗室



高端技術虛擬實驗室

創新重點

1. 分項計畫一：多媒體互動科學教育教學元件

本項工作依據臺灣地區、中國地區、亞太地區與歐美地區等高級中學教育市場適用的最新課綱資料，以物理、化學、生物、幾何、代數五科為主，建置約 1,000 支多國語文版通用科學元件，並將大量教學元件依課綱彙整建置成資料庫，可以讓教學資源經過統整、分類，創造更大量的互動式教學資源。

2. 分項計畫二：3D 虛擬實驗室

「實驗」是科學教育很重要的一環，然而在傳統的科學實驗室，往往都需要準備大量的器材以及相關設備，才能讓學生們順利進行，但常礙於時空、經費、資源等考量，很難讓學生獨自一人從頭至尾親手做實驗，無法經由體驗做實驗的思考歷程，而達到有效的學習成果。

有鑑於此，本計畫將建構 3D 虛擬實驗室，並從生物、化學、物理三學科挑選建置 10 支最具實用與重要性的實驗活動，以 3D 手法打造有如實景般的實驗環境，讓學習者能更容易的理解與領悟實驗的原理及知識，有個嶄新、生動的化學學習體驗並享受自主動手學習的快樂。

3. 分項計畫三：高端技術虛擬實驗室

隨著科技的發展，虛擬實境（Virtual Reality）、擴增實境（Augmented Reality）對我們生活影響逐漸蔓延開，從電玩、電影和電視影集、教育、醫療等都可看見這二新興科技的商業應用與內容開發蓬勃發展，將是未來 10 年發展與應用的重點趨勢，商機不可限量。

因此，在本計畫內將實驗活動結合 Augmented Reality、Leap Motion、Virtual Reality 等高端技術，以創新的知識教授模式，打破實境與虛擬之間的隔閡，提供給使用者更擬真、更身歷其境的實驗體驗。

研發心得

勝典科技近 5 年來，每年都至少投入公司 15% 人力及營業額的 1/10，做為新產品、新技術的測試及研發費用；特別是產品與科技的整合與創新應用，包含自我提升新型態的教學設計及技術；應用新一代 TIN CAN API 技術於國際數位內容開發案..

等等；自去年起與智慧校園推動商接洽，因應目前智慧校園教室科技化及行動應用的趨勢，開始研發智慧校園所需相關教育內容，尤其是擴增實境(Augmented Reality,AR)、虛擬實境(Virtual Reality,VR)，Leap Motion..等高端技術之科學教育內容。然本項技術研發需投入大量之資金與人力，勝典科技除積極培訓內部員工並聘用相關人才外，更有幸與資策會接洽，經其輔導並協助申請經濟部工業局產業升級創新平台輔導計畫，於去 104 年 12 月起至 105 年 5 月過半年的申請流程中，資策會提供勝典全面性的輔導及協助，從計畫架構之完整性、銷售場域的開拓、審查內容回覆至掌握簡報的重點，讓我們在這重重的審查關卡中，展現勝典的優勢及計畫執行性與必要性，順利獲得審查委員及經濟部長官的肯定，通過經濟部工業局產業升級創新平台輔導計畫(創新優化)之補助。

成果效益

一、量化效益(結案 3 年累計)：銷售量 50 套、銷售額 100,000,000 元、研發投資額 38,000,000 元。

二、質化效益：

1. 對公司之影響：

- 提升數位內容商的價值，跨足全世界。
- 3D 虛擬實驗室與高端技術虛擬實驗室的開發，促進勝典技術團隊實力的提昇，達到階段性研發躍進的里程碑。同時，可望建立多媒體虛擬科學實驗室呈現的新標準。
- 成為國內科學元件、3D 虛擬實驗室、高端技術虛擬實驗室內容轉製之最大量、最專業廠商。
- 透過本計畫團隊的合作，更可跨出臺灣並進軍全球龐大的數位服務與內容市場，為公司創造更大效益。

2. 對國內產業發展之影響及關聯性：

- 帶領數位內容界與教育界創造新教學應用模式，期待可開創數位內容產業之新營運契機，促進產業結合，提升數位內容相關產業整體競爭力。
- 為國內教育市場注入新元素，創新的內容建置模式，創新教學模式建立，滿足學校、師資、補教業者、學習者的需求。

3. 促成社會國家之影響（社會國家效益）：

- 本計畫完成之後，藉由創新的呈現吸引學生學習，將大幅提升學生對學習的興趣並增進其學習能力，幫助政府推動數位教育。進一步提升本計畫的擴散效益，降低數位落差，達成扶助弱勢族群的社會責任。
- 透過本計畫之產出，可協助教師提升工作效率與教學品質，有效節省教學資源，避免國家

經費的浪費。

- 透過本計畫推動而促使臺灣智慧校園的發展，可望與國際教育市場接軌，提升國際競爭力，創造高產值，擴大國際輸出。